

**Titre :** 1 2 3... codez ! : enseigner l'informatique à l'école et au collège (cycles 1, 2 et 3)

**Auteur :** La Main à la pâte. (France) . Éditeur scientifique, Calmet, Claire (1974-....) . Hirtzig, Mathieu (1978-....) . Wilgenbus, David (1975-....) .

**Description :**

"Qu'il s'agisse de préparer les enfants aux métiers de demain, de les aider à comprendre les objets et réseaux qui les entourent – afin de ne pas les subir passivement mais d'être en mesure d'agir sur eux –, de les sensibiliser aux enjeux de citoyenneté, ou encore de favoriser la coopération ou développer leur créativité... l'informatique doit être enseignée à tous, dès le plus jeune âge. Le projet « 1, 2, 3... codez ! » développé par la Fondation La main à la pâte avec l'appui de la communauté scientifique (notamment l'Inria) vise à initier élèves et enseignants à la science informatique, de la maternelle à la classe de 6e. Il propose à la fois des activités branchées (nécessitant un ordinateur, une tablette ou un robot) permettant d'introduire les bases de la programmation et des activités débranchées (informatique sans ordinateur) permettant d'aborder des concepts de base de la science informatique (algorithme, langage, information...)." (4ème de couv.)

**Autre titre :** Un deux trois... codez ! : enseigner l'informatique à l'école et au collège : cycles 1 2 et 3

**Collection :** Éducation (Paris. 2000)

**Éditeur :** Editions Le Pommier

**Date de création :** DL 2016

**Format :** 1 vol. (359 p.) : ill. en noir et en coul., couv. ill. en coul. ; 28 cm

**Bibliographie :** Bibliogr. p 354-355

**Identifiant :** ISBN : 978-2-7465-1106-4

